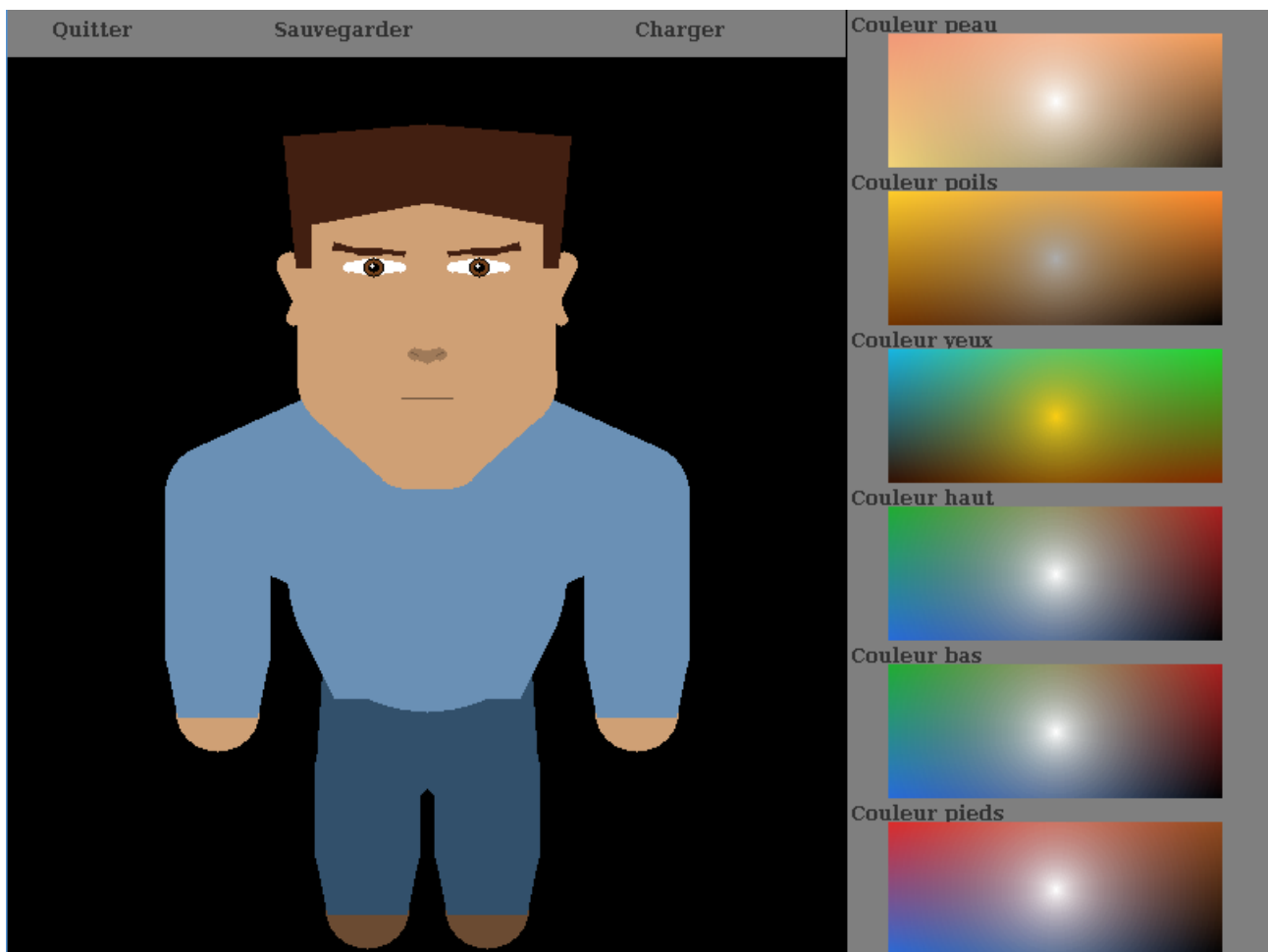
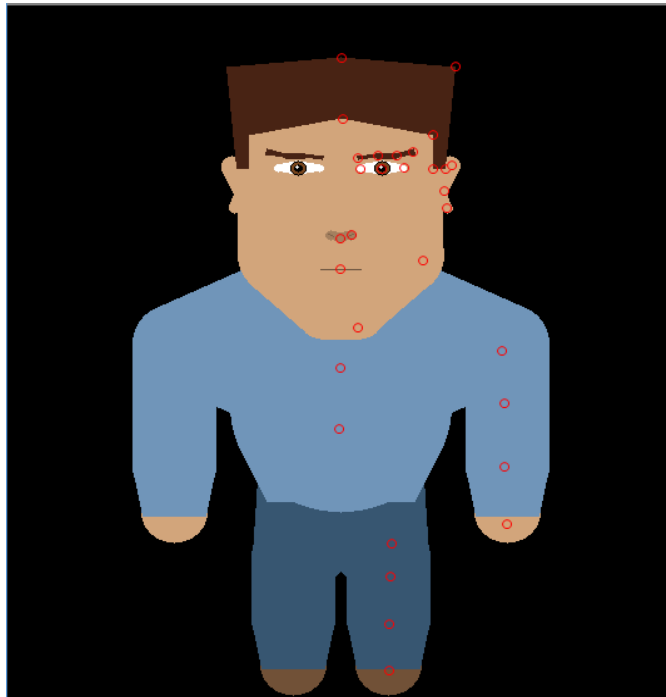


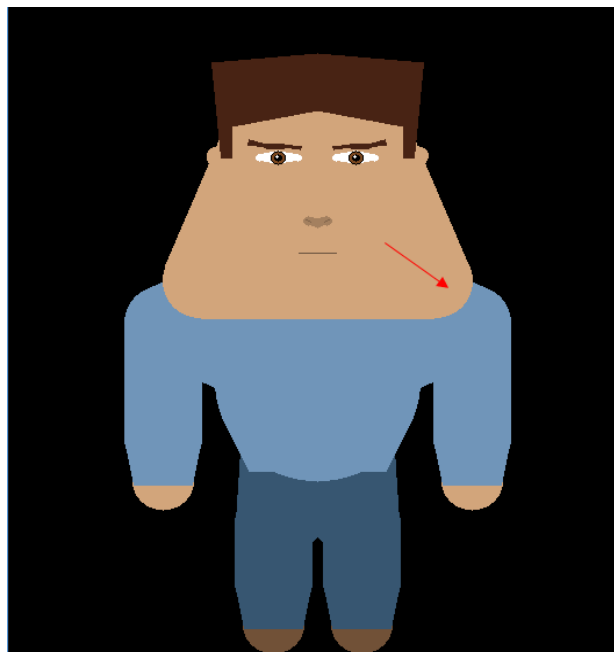
Editeur d'avatars
Kévin Trancho / Victor Veillerette
Three to go !



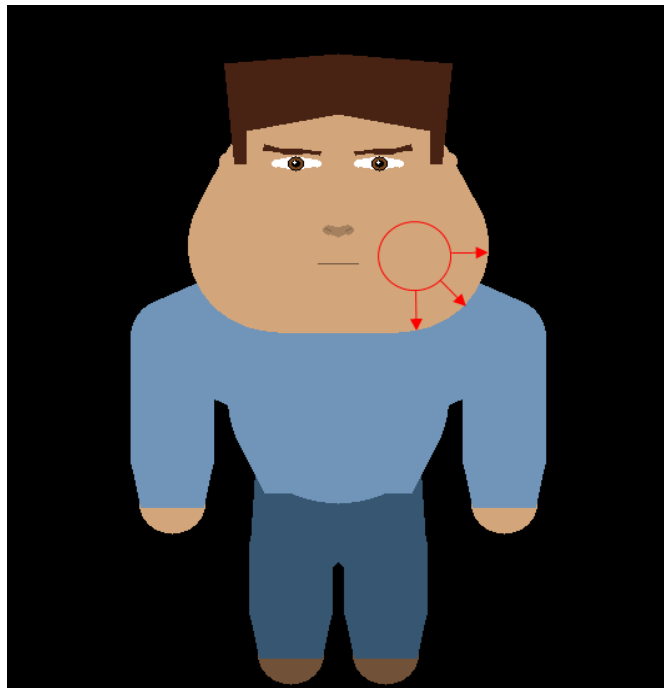
Points de contrôle :



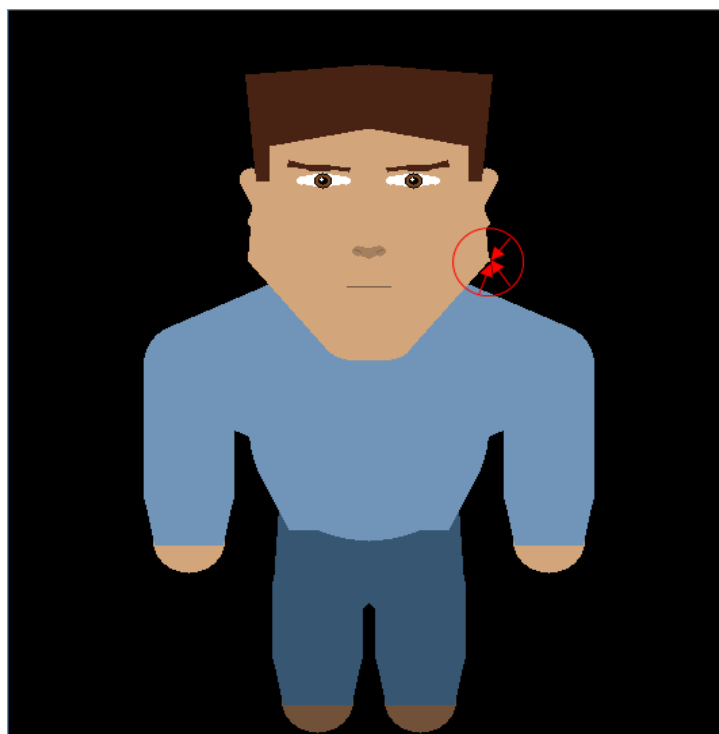
Il est souvent possible de déplacer les points de contrôle après clic gauche de la souris, sauf cas particuliers pour le corps (uniquement les épaules et les hanches)
Pour arrêter la sélection on effectuera un clic droit.



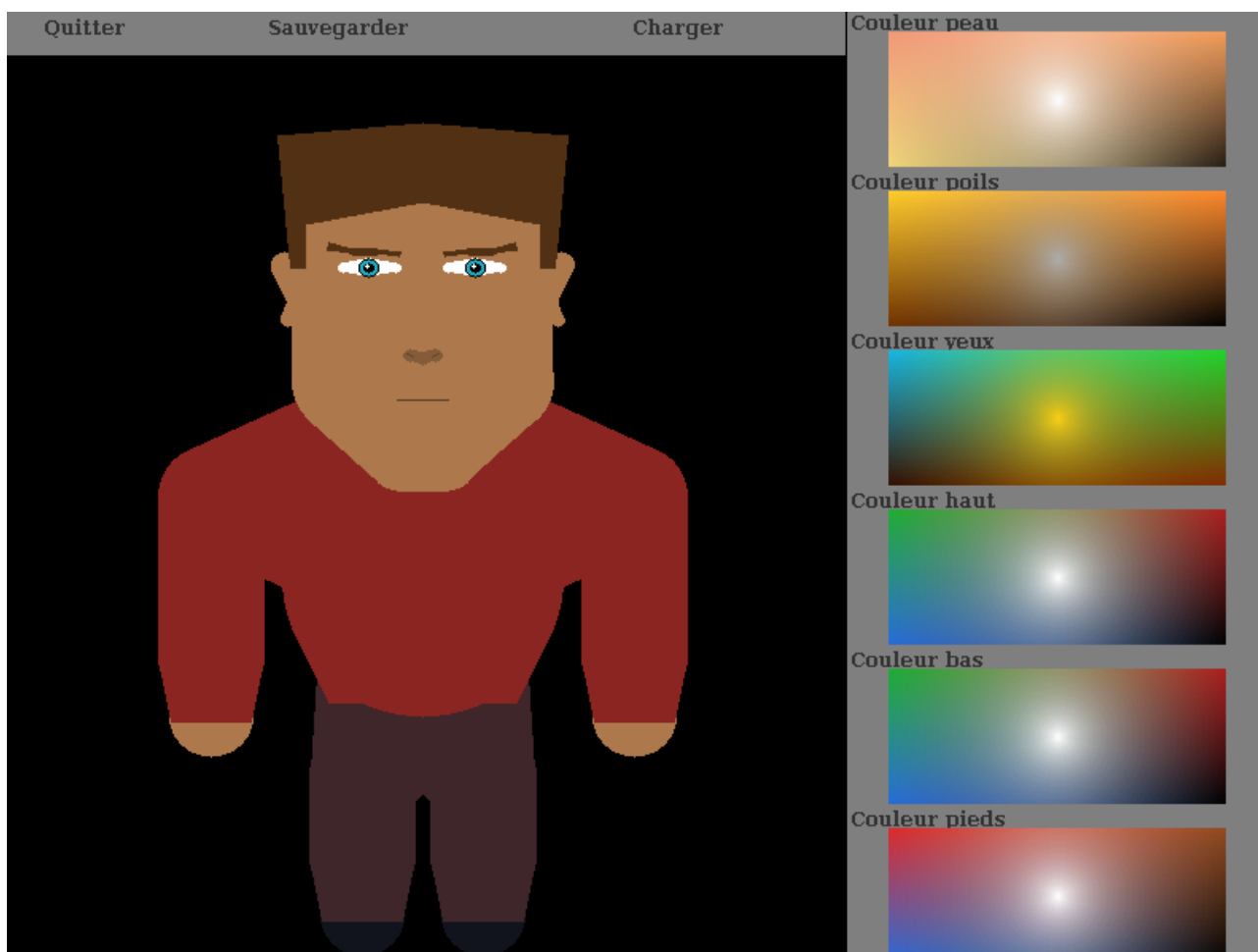
Il est aussi possible de contrôler la taille de certaines parties, sauf pour les cheveux
Pour agrandir un élément sélectionné on poussera la molette de la souris vers le haut.



Pour réduire la taille de l'élément on poussera la molette de la souris vers le bas.

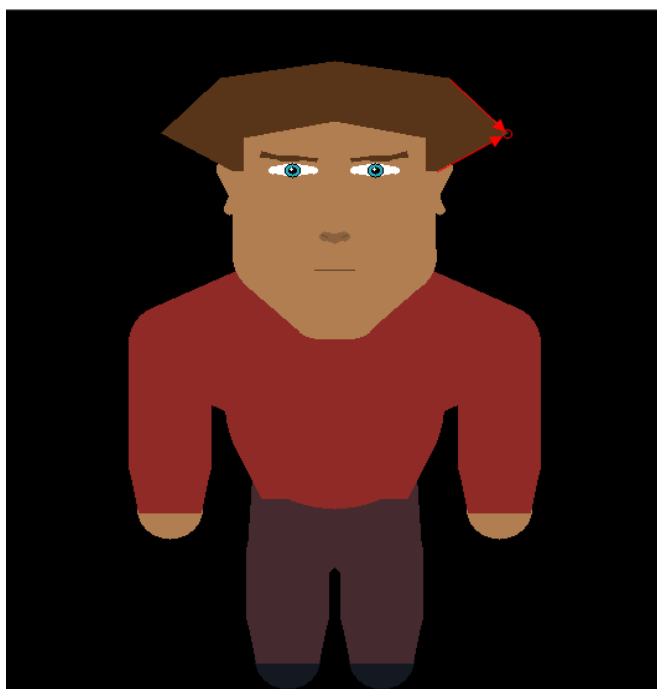


En cliquant sur les couleurs des palettes de couleurs à droite, il est possible de modifier les différentes couleurs de l'avatar.

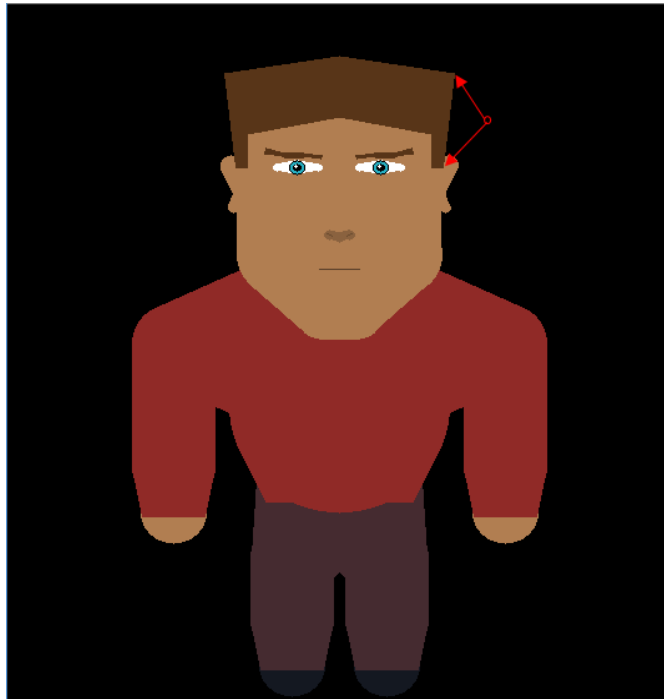


Pour les cheveux, la molette de la souris permet l'ajout et la suppression de points.

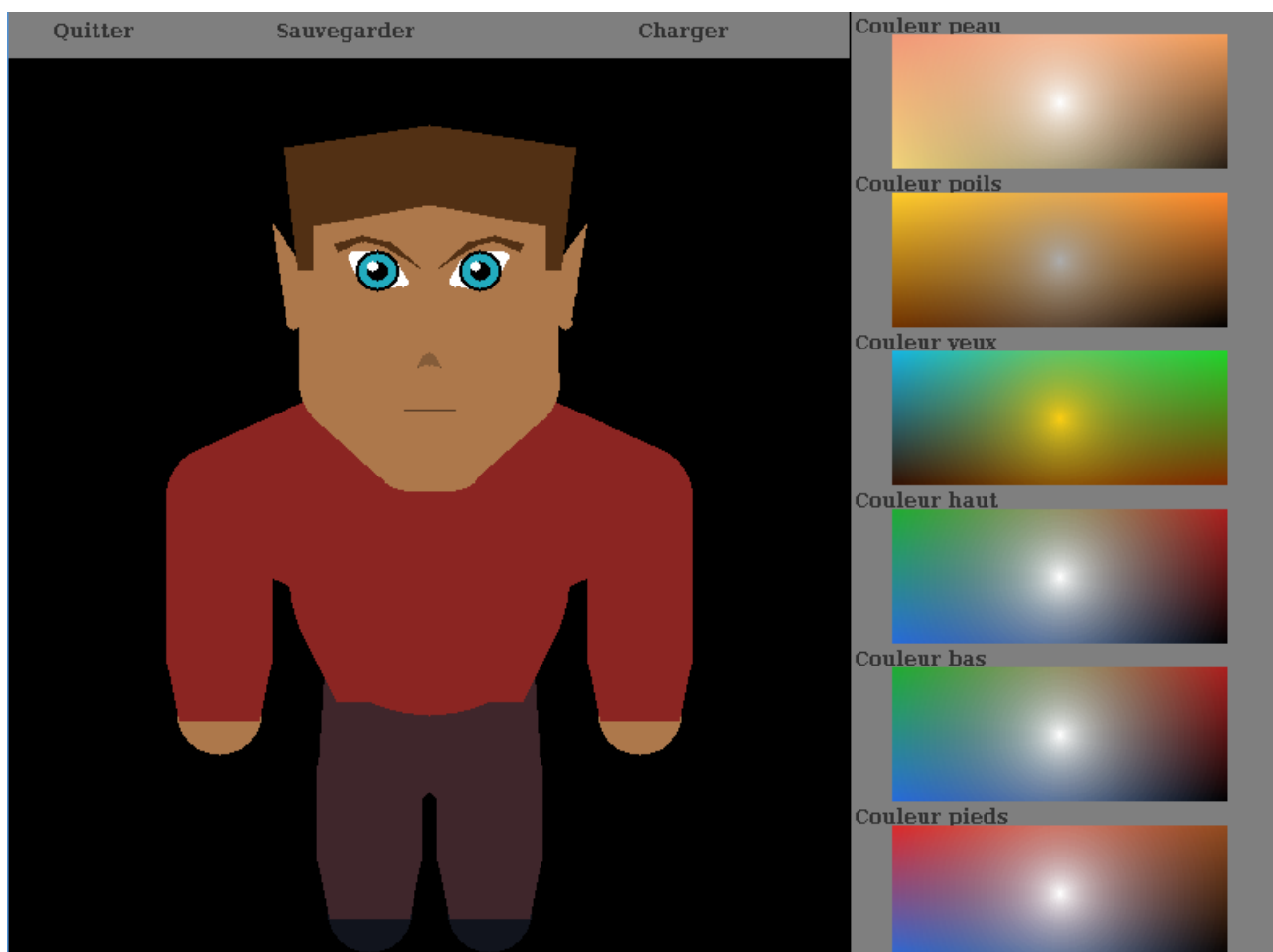
Molette vers le haut pour ajouter un point après le point sélectionné.



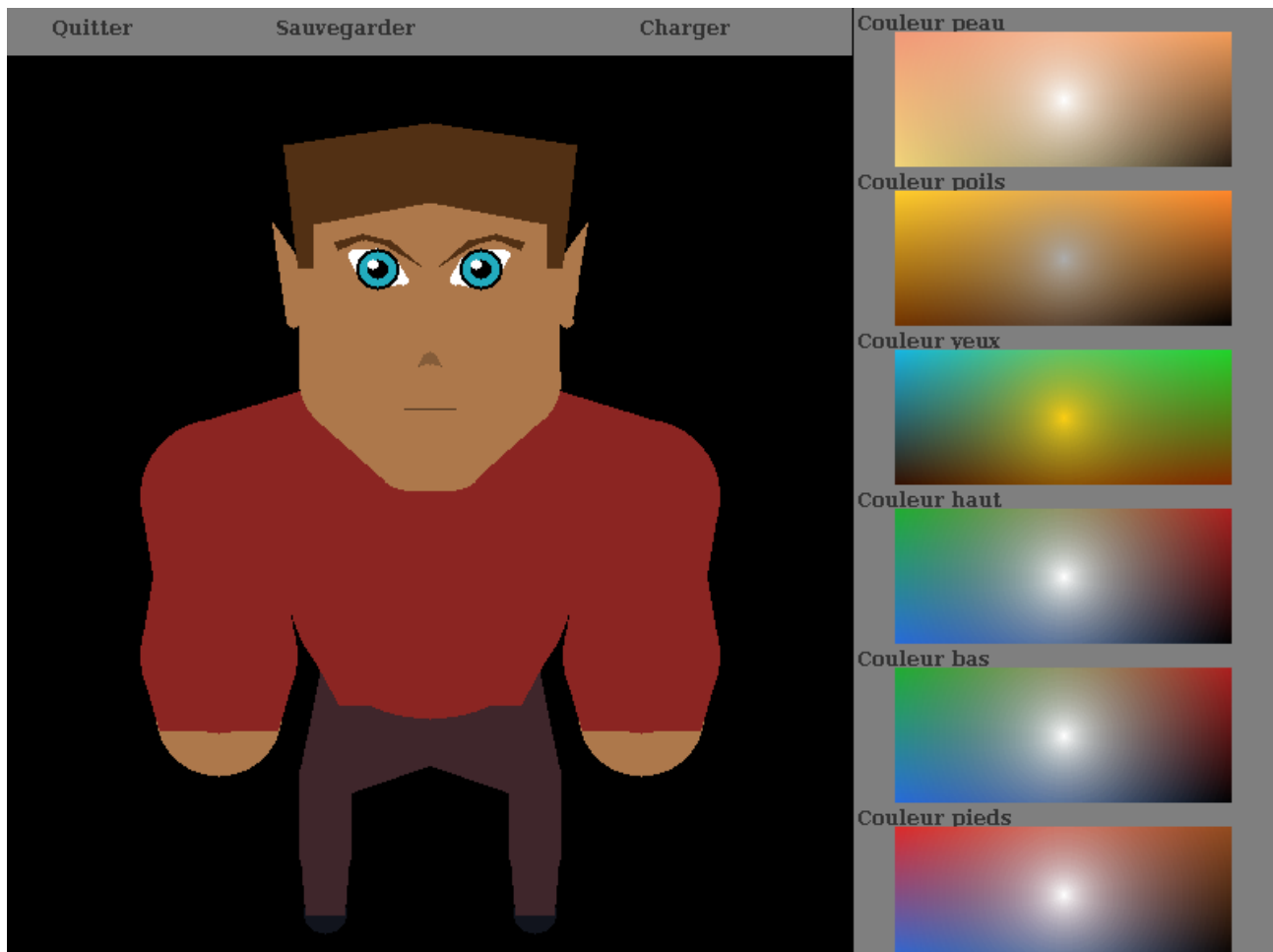
Molette vers le bas pour supprimer le point sélectionné.



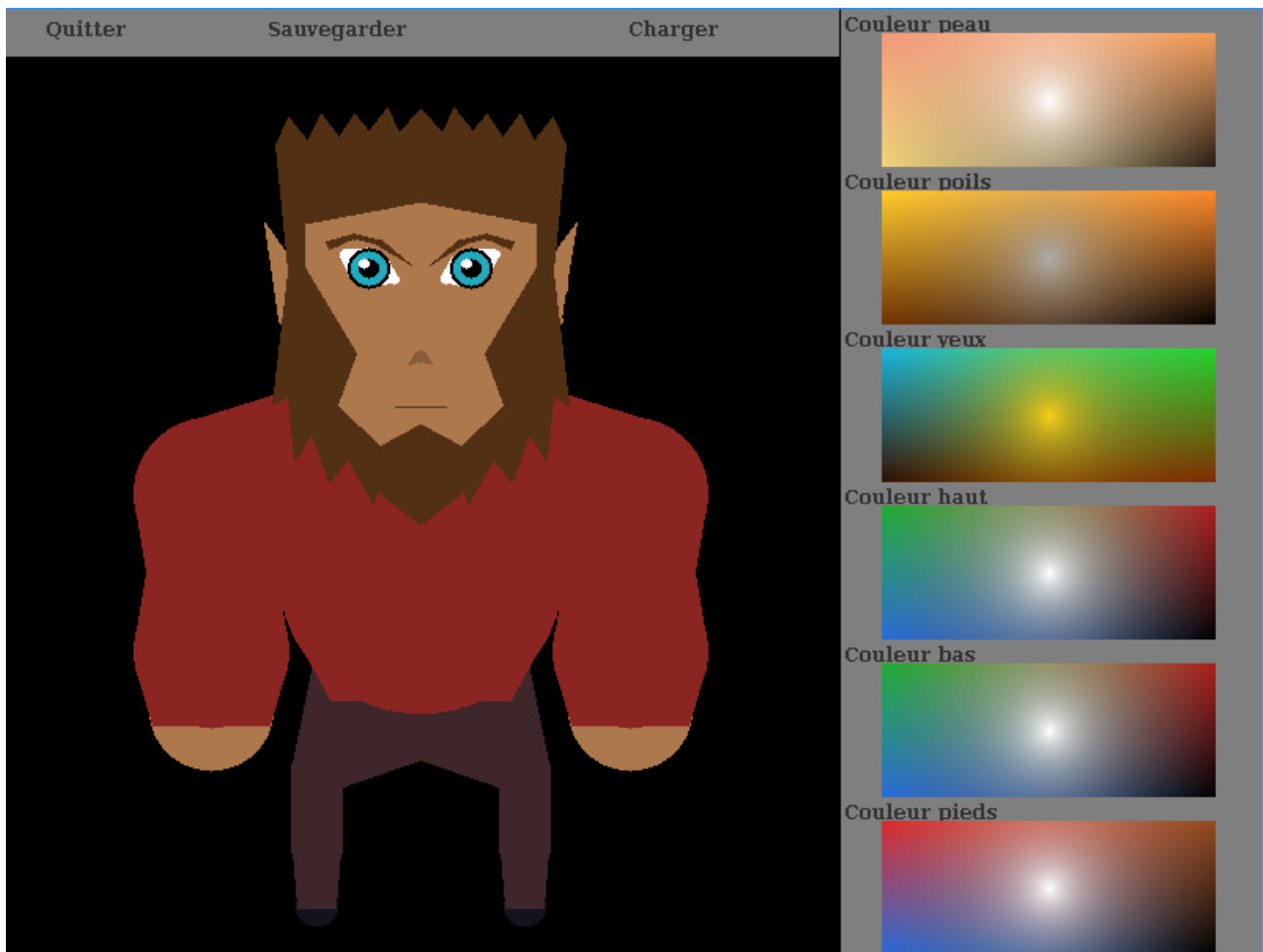
On peut personnaliser le visage de l'avatar avec les actions vues précédemment :



Et aussi personnaliser le corps :



Et ajuster la coupe de cheveux de l'avatar :



Et finalement jouer avec :

